

Тест

Выберете номер правильно ответа

1. Для выполнения операций с целочисленными данными в языке Паскаль используют обозначение

- 1) real 2) integer 3) char 4) boolean

2. Для выполнения операций с логическими данными в языке Паскаль используют обозначение

- 1) real 2) integer 3) char 4) boolean

3. Обозначение переменной $a:=56/7+2$ в языке Паскаль

- 1) real 2) integer 3) char 4) boolean

4. Обозначение переменной $a:=7+2$ в языке Паскаль

- 1) real 2) integer 3) char 4) boolean

5. После выполнения программы, записанной на языке Паскаль

```
program prim;
```

```
var s: integer;
```

```
begin s:=15;
```

```
write ('s=', s)
```

```
end.
```

на экран будет выведено

- 1) s:=15 2) s=15 3) 's='15 4) s= 15

6. После выполнения программы, записанной на языке Паскаль

```
program prim;
```

```
var s: real;
```

```
begin s:=15;
```

```
write ('s=', s:3:0)
```

```
end.
```

на экран будет выведено

- 1) s:= 15 2) s=15 3) 's='15 4) s= 15

7. Входной поток, определенный оператором ввода readln (x,y,z) целочисленных значений переменных x, y и вещественной переменной z

- 1) 1 2 5 4.7 2) 1, 2, 5, 4.7 3) 12347 4) 1. 2. 3. 4.7

8. Входной поток, определенный оператором ввода readln (x,y,z) целых значений переменных x, y и вещественной переменной z

- 1) 1 2 5 4. 7 2) 1, 2, 5, 4.7 3) 1234.7 4) 1 2 3 4.7

9. Языковые конструкции, с помощью которых в программах записываются действия, выполняемые над данными в процессе решения задачи

- 1) переменные
2) стили программирования
3) имена
4) операторы

10. Оператор вывода, который используется для перехода к новой строке

- 1) write 2) read 3) writeln 4) readln

11. Запишите, как на языках программирования называют запись алгоритмов.

12. Запишите, как на языках программирования называют число, определяющее количество позиций на экране, которые занимает выводимая величина.

13. Укажите операторы, используемые для ввода данных в Паскале.

- read
- writeln
- readln
- write
- begin
- var

14. Укажите операторы, используемые для вывода данных в Паскале.

- read
- writeln
- readln
- write
- begin
- var

15. Расположите строки так, чтобы получилась программа *Symma*, рассчитывающая по двум введённым с клавиатуры числам их сумму. В ответе запишите правильную последовательность номеров.

1. **program** Symma;
2. Rezult:=A+B;
3. write ('Сумма равна ', Rezult)
4. **var** A, B, Rezult: integer ;
5. **begin**
6. read (A, B);
7. write ('Введите два числа: ');
8. **end.**

16. Расположите строки так, чтобы получилась программа *Gipotenuza*, рассчитывающая по двум введённым с клавиатуры катетам квадрат гипотенузы прямоугольного треугольника.

1. **program** Gipotenuza;
2. C:=A*A+B*B;
3. write ('Квадрат гипотенузы равен ',C)
4. **end.**
5. read (A, B)
6. write ('Введите длины катетов: ');
7. **var** A, B, C: real;
8. **begin**

17. Дан фрагмент программы:

```
s:=114.34384
```

```
writeln (s:6:2);
```

После его выполнения на экран будет выведено:

1. 114.34384
2. s:= 114.34
3. s:=114.34384
4. 114.34

18. Переменной a присвоено значение 5. Установите соответствие:

- | | |
|-------------------|--------|
| 1. Write('a') | 1. 5 |
| 2. Write(a) | 2. a |
| 3. Write('a=', a) | 3. a=5 |

19. Что будет выведено на экран после выполнения следующей программы:

```
var a,s: real;
```

1. s:=9

```
begin
```

2. s=9

```
a = 3;
```

3. 9

```
s = a*a;
```

4. s=9.0

```
writeln('s=', s:3:1)
```

```
end.
```

20. Целочисленным переменным a, b, c надо присвоить соответственно значения 1, 2 и 3. Какой оператор ввода соответствует входному потоку 2 1 3?

1. readln (a, b, c)
2. read (a, b, c)
3. read (b, a, c)
4. read b, a, c

Критерии оценивания:

Оценка «3» - 10 - 12 б

Оценка «4» - 13 - 17 б

Оценка «5» - 18 - 20 б