

Итоговый тест по теме «Обработка графической информации»

1. Одной из основных функций графического редактора является:
 - а) ввод изображений;
 - б) создание изображений;
 - в) хранение кода изображения;
 - г) просмотр и вывод содержимого видеопамати.
2. К устройствам ввода графической информации относится:
 - а) мышь
 - б) монитор
 - в) принтер
 - г) видеокарта
3. Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:
 - а) палитра цветов;
 - б) прямоугольник;
 - в) круг;
 - г) точка экрана (пиксель);
 - д. символ.
4. К устройствам вывода графической информации относится:
 - а) сканер
 - б) монитор
 - в) джойстик
 - г) графический редактор
5. Деформация изображения при изменении размера рисунка - один из недостатков:
 - а) векторной графики;
 - б) растровой графики.
6. Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:
 - а) курсор
 - б) символ
 - в) линия
 - г) пиксель
7. Примитивами в графическом редакторе называют:
 - а) среду графического редактора;
 - б) операции, выполняемые над файлами, содержащими изображения, созданные в графическом редакторе;
 - в) простейшие фигуры, рисуемые с помощью специальных инструментов графического редактора;
 - г) режим работы графического редактора.
8. Пространственное разрешение монитора определяется как:
 - а) произведение количества строк изображения на количество точек в строке
 - б) количество пикселей в строке
 - в) размер видеопамати
 - г) количество строк на экране
9. Цвет пикселя на экране монитора формируется из следующих базовых цветов:
 - а) красного, жёлтого, синего
 - б) красного, синего, зелёного
 - в) жёлтого, голубого, пурпурного
 - г) красного, оранжевого, жёлтого, зелёного, голубого, синего, фиолетового
10. Глубина цвета — это количество:
 - а) цветов в палитре
 - б) пикселей изображения
 - в) базовых цветов
 - г) битов, которые используются для кодирования цвета одного пикселя

11. Видеопамять предназначена для:

- а) вывода графической информации на экран монитора
- б) хранения информации о количестве пикселей на экране монитора
- в) постоянного хранения графической информации
- г) хранения информации о цвете каждого пикселя экрана монитора

12. Графическим объектом не является:

- а) рисунок
- б) чертёж
- в) схема
- г) текст письма

13. Графический редактор — это:

- а) устройство для создания и редактирования рисунков
- б) программа для создания и редактирования рисунков
- в) устройство для печати рисунков на бумаге
- г) программа для создания и редактирования текстовых изображений

14. Достоинство растрового изображения:

- а) точность цветопередачи
- б) небольшой размер файлов
- в) чёткие и ясные контуры
- г) возможность масштабирования без потери качества

15. Наименьшим элементом поверхности экрана, для которого могут быть заданы адрес, цвет и интенсивность, является:

- а) пиксель;
- б) зерно люминофора;
- в) точка;
- г) растр.

16. Векторные изображения строятся из:

- а) отдельных пикселей
- б) фрагментов готовых изображений
- в) графических примитивов
- г) отрезков и прямоугольников

17. Растровым графическим редактором НЕ является:

- а) Gimp
- б) CorelDraw
- в) Adobe Photoshop
- г) Paint

18. Кнопки панели инструментов, палитра, рабочее поле, меню образуют:

- а) среду графического редактора;
- б) полный набор графических примитивов графического редактора;
- в) перечень режимов работы графического редактора;
- г) набор команд, которыми можно воспользоваться при работе с графическим редактором.

19. Сетка которую на экране образуют пиксели, называют:

- а) растр;
- б) видеоадаптер;
- в) видеопамять;
- г) дисплейный процессор.

20. Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется:

- а) векторной;
- б) растровой;
- в) фрактальной;
- г) прямолинейной.

21. Пиксель на экране монитора представляет собой:

- а) двоичный код графической информации;

- б) минимальный участок изображения, которому независимым образом можно задать цвет;
- в) электронный луч;
- г) совокупность 16 зерен люминофора.

22. Видеоадаптер - это:

- а) процессор монитора;
- б) программа, распределяющая ресурсы видеопамяти;
- в) электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении;
- г) устройство, управляющее работой монитора.

23. Видеопамять - это:

- а) электронное устройство для хранения двоичного кода изображения, выводимого на экран;
- б) программа, распределяющая ресурсы ПК при обработке изображения;
- в) часть оперативного запоминающего устройства.
- г) устройство, управляющее работой монитора;

24. Цвет точки на экране цветного монитора формируется из сигнала:

- а) красного, зеленого, синего и яркости;
- б) желтого, зеленого, синего и красного;
- в) красного, зеленого, синего;
- г) желтого, синего, красного и белого;
- д) желтого, синего, красного и яркости.

25. Несжатое растровое изображение размером 64 x 512 пикселей занимает 32 Кб памяти. Каково максимально возможное число цветов в палитре изображения?

- а) 256 б) 16 в) 24 г) 8

26. Некое растровое изображение было сохранено в файле p1.bmp как 24-разрядный рисунок. Во сколько раз будет меньше информационный объём файла p2.bmp, если в нём это же изображение сохранить как 16-цветный рисунок?

- а) 1,5 б) 8 в) 6 г) размер файла не изменится

27. Сканируется цветное изображение размером 25 x 30 см. Разрешающая способность сканера 300 x 300 dpi, глубина цвета — 3 байта. Какой информационный объём будет иметь полученный графический файл?

- а) примерно 30 Кб б) примерно 30 Мб в) около 200 Мб
- г) примерно 10 Мб

28. Рассчитайте объём видеопамяти, необходимой для хранения графического изображения, занимающего весь экран монитора с разрешением 1280 x 1024 и палитрой из 65 536 цветов.

- а) 2560 битов б) 2,5 Мб в) 2,5 Кб г) 256 Мб

29. Минимально количество пикселей для 1200 строк, на которые может быть разбита полоска изображения высотой 1 дюйм, будет считано при использовании сканера с разрешающей способностью

- а) 600 x 1200 dpi б) 240 x 1200 dpi в) 1200 x 600 dpi
г) 1200 x 240 dpi

30. При сканировании изображения размером 4 x 4 дюйма сканером с разрешающей способностью 240 x 240 dpi, глубиной цвета 8 бит, получили графический файл с информационным объемом около

- а) 7200 Мбайт б) 900 Мбит в) 900 Кбайт г) 13 Мбит

31. Для кодирования одного пикселя используется 2 байта. Изображение размером 200 x 300 пикселей сохранили в виде несжатого файла. Размер получившегося файла равен

- а) 1875 Кбайт б) 960 000 бит в) около 118 Мбайт г) 1875 Мбайт

32. Если несжатое растровое изображение размером 40 x 700 пикселей занимает 4 Кб памяти, то максимально возможное количество цветов в палитре равно

- а) 16 б) 8 в) 4 г) 2

Критерии оценивания:

«3» - 16-21 б.

«4» - 22-27 б.

«5» - 28-32 б.